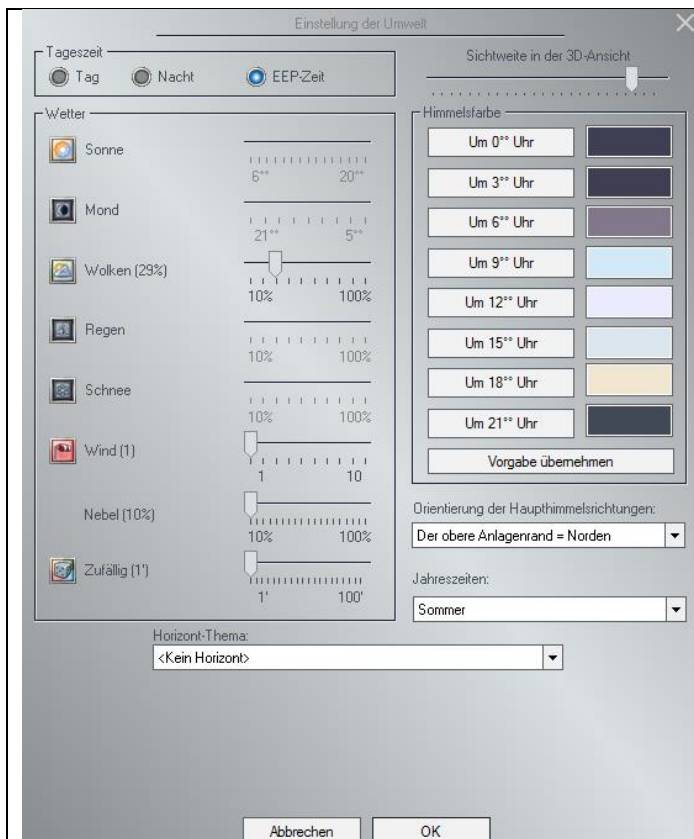


Vor dem Start

> Einstellungen von EEP

- Umwelt



Entscheidend für die Erhöhung der Performance/Framerate ist die Sichtweite in der 3D-Ansicht. Der EinstellButton sollte vier Striche von rechts stehen.

- Werkzeuge



<p>Programmeinstellungen</p> <p>Einstellungen der Grafik</p> <p>Qualität des Rauches</p> <p>Gleisdetailllevel</p> <p>Qualität der Funken</p> <p>Farbton [0°]</p> <p>Sättigung [1.00]</p> <p>Helligkeit [1.00]</p> <p>Kontrast [1.00]</p> <p>Antialiasing 8-fach</p> <p>Grafikkartenfilter Anisotropisch 16-far</p> <p>Rendering-Größe 100 %</p> <p>Qualität des Schattens Kein Schatten</p> <p>Anaglyph 3D ausgeschaltet</p> <p>True Colors</p> <p>Bildaktualisierungsrate bis 30 begrenzen</p> <p>Verdopplung der Sichtweite</p> <p>Bloom-Anfang [0.90]</p> <p>Bloom-Stärke [0.20]</p> <p>Pfad zum Anlagen-Ordner auswählen</p> <p>D:\EEP11\Resourcen\Anlagen</p> <p>OK</p>	<p>Einstellungen des Tons</p> <p>Lautstärke</p> <p>Optionale Funktionsweise</p> <p>Auto-Sicherung ausgeschaltet</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Framerate anzeigen</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Uhrzeit in der 3D-Ansicht zeigen</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Anzeige der Geschw. und Kameranamen</p> <p><input type="checkbox"/> Modelle bei jedem Start scannen</p> <p><input type="checkbox"/> Modelle beim nächsten Start scannen</p> <p><input type="checkbox"/> Freie Bewegung der Fenster</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Licht an/aus automat.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Kein Rendering unter Anlagenoberfläche</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Kfz-Antikollisionsabfrage</p> <p><input type="checkbox"/> Luftdruckwelle beim Passieren der Züge</p> <p><input type="checkbox"/> Dynamische Bewegung der Landsch.-Elem.</p> <p><input type="checkbox"/> Kameraorientierung in X-Achse invertieren</p> <p><input type="checkbox"/> Kameraorientierung in Y-Achse invertieren</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Alle Objekt-Typen in 3D editierbar</p> <p><input type="checkbox"/> Mit Anlage Systemzeit speichern</p> <p><input type="checkbox"/> Ausblenden von kameranahen Objekten</p> <p><input type="checkbox"/> Regenwasser aufwirbeln</p> <p><input type="checkbox"/> EEP Ereignis Fenster</p> <p>Einstellungen der Filmaufnahme</p> <p>AVI (fps) 25</p> <p>Länge des AVI-Films (Sek.) 10</p> <p>Auswahl des AVI-Codex</p>
--	---

Der Schatten und die dynamischen Einflüsse haben Einfluss auf die FR und sollten beim ersten Start ggf. ebenso wie die **doppelte Sichtweite** noch **nicht** aktiviert sein.

Ebenso empfiehlt es sich, die Framebegrenzung -nicht- zu aktivieren!

Die Qualität des Rauches und der Gleise sowie der Funken kann ggf. etwas zurückgesetzt werden.

Als Lautstärke in Windows mindestens „38“ wählen.

- Monitor: 1920x1080 60Hz oder wenn HDMI 1080p 60Hz
- Wenn einstellbar, die Grafikkarte im 3D-Bereich nach Herstelleranweisung optimieren.

Die Sounddateien „Kollision.wav“, „Windmühle.wav“ und „Stellen.wav“ haben einen sehr störenden Charakter und sollten durch Änderung des Dateinamens „ausgeschaltet“ werden. (zB./Resourcen/Sound / EEXP/Kollisionx.wav)

Start

Das Laden der Anlage dauert ca. 2,5

Minuten!

Die Anlage kann in zwei Modi gefahren werden:

1. **Fahrplanabhängiger Betrieb** - STANDARDEINSTELLUNG IM AUSLIEFERUNGSZUSTAND -

1.1 Kameragesteuert

1.1.1. ... mit Vorlauf

- In den 2D-Editor schalten und >Kamera > Wechsel durch Kontaktpunkt aktivieren
- Unter >Extras die EEP-Zeit auf **07:31:00** (Start ist 07:31:15) einstellen, mit OK bestätigen und über die F4-Taste direkt in den 3D-Vollbild_Modus wechseln. Die Fahrt beginnt.

1.1.2. ...ohne Vorlauf

- Die EEP-Zeit auf **07:32:30** stellen (Start ist 07:36:00), der Vorlauf bleibt unberücksichtigt, nach einem Blick in den Hafen verlässt die LBE Einheit den Schattenbahnhof und fährt nun nach Kamera-Kontaktpunkten Richtung TRST.

1.2 Mit Tastenkürzel (Strg+Alt+ nn)

- Im 2D-Editor den Wechsel durch Kontaktpunkte de-aktivieren
- Unter >Extras die Uhrzeit auf 07:32:30 einstellen, mit OK bestätigen und über die F4-Taste direkt in den 3D-Modus wechseln. Die Fahrt beginnt.

Mit den Tastenkürzeln kann man sich nun auf den jeweiligen Betrieb des Rollmaterials / den jeweiligen Stand der Bewegung/des Zustandes informieren:

A	LBE-Doppeldeck_Einheit 1 (startet Richtung TR-Strand)
B	LBE-Doppeldeck_Einheit 2
C	LBE-Reisezug_S10 Lübeck-Niendorf über Travemünde Strand
E	DRB 61-001 Henschel-Wegmann-Zug
F	LBE_Güterzug Lübeck-Travemünde Hafen
G	Straßenbahn (ist erst im Modul02 aktiv)
H	Bus Kücknitz Bahnhof (ist erst im Modul02 aktiv)
I	Hafenbahn
J	Rangierlok
K	frei

L	Passagierschiff Monte Rosa
M	Fähre Priwall
N	Schlepper 1
O	Schlepper 2
P	Schlepper 3
Q	Segelschulschiff Gorch Fock
R	Hafenrundfahrt
S	Fischdampfer Duisburg
T	Fischerboot
U	JU G24
V	Dornier-X1929

Die Anlage 4 mit der gleichen Tabelle ist für den täglichen Gebrauch ausdrückbar!

Wichtiger Hinweis

Es ist zu bedenken, dass der Fahrplan für die Zeit zwischen 07:30:00 und 09:00:00 gestaltet ist. Das Rollmaterial für diesen Betrieb befindet sich im Schattenbahnhof und dort im **roten** Bereich. Er sollte nicht verändert werden, da teilweise die genaue Länge eines Zuges und der Zeitablauf wesentlich für die korrekte Steuerung durch Kontaktpunkte ist.

Der ebenfalls im Schattenbahnhof angesiedelte **grüne** Bereich steht für den händischen Betrieb gem. Ziff. 2 und das Einsetzen eigenen Rollmaterials zur Verfügung. Wichtig: Für diesen Betrieb muss vorher der Fahrplanbetrieb deaktiviert werden. (Kamera „00_Start-Wahl“ Signal Doppeldeckzüge auf **HALT**)

2. **Unabhängiger Betrieb** – händisch - Es sind keine Fahrstraßen abgesichert !

NACH einem NEUSTART Im 3D-Editor die Kamera „00 Start-Wahl“ wählen und den Fahrplan mit der Tastenkombination Shift+li Maustaste ausstellen (OFF).

Für den eigenen Betrieb können im grünen Bereich des Schattenbahnhofs eigene Züge eingesetzt werden. Der rote Bereich ist insoweit TABU, Eingriffe dort lassen erwarten, dass der Betrieb nach Fahrplan nicht mehr gelingt. **Sicherungskopie nicht vergessen.**

3. **Ergänzender Betrieb**

Über die Kameraeinstellung „00 Auswahl Betriebsart“ können zwei Untergruppen aktiviert werden:

- Mit dem Pkw in Travemünde unterwegs
- Hafенbetrieb

Weitere Hinweise zum Ablauf und der Zugsteuerung ergeben sich aus der Anlage 2 – Hinweise zur Anlage LBE